

## Esame di Fondamenti di Informatica I – Prova al calcolatore (14-giugno-2004)

Si consideri la classe **Esercizio** che contiene soltanto due metodi di classe ed il cui scheletro è il seguente.

---

```
import java.util.*;

class Esercizio{

    /* Restituisce il numero di 'a' (minuscole e maiuscole) nella stringa str */
    public static int numeroDiA (String str){
        ....
    }
    /* Prende in ingresso un array v di stringhe, e restituisce la stringa
    dell'array che contiene il maggior numero di 'a' */
    public static String stringaConPiùA (String[] v){
        ....
    }
}
```

---

- 1) Completare la classe **Esercizio**, scrivendo il corpo dei suoi metodi.
- 2) Scrivere inoltre la classe **TestEsercizio**, il cui metodo main svolge le seguenti azioni.
  - 2.1) Fa inserire all'utente un array di stringhe. Sia la lunghezza dell'array sia le sue stringhe sono decise dall'utente.
  - 2.2) Restituisce all'utente la stringa tra quelle inserite che ha il maggior numero di 'a' (minuscole e maiuscole).

**Note:**

- 1) Sul dischetto trovi già il file `ReadStream.class`, necessario per la lettura dei dati da tastiera;
- 2) Sul dischetto devono essere scritte interamente le classi **Esercizio** e **TestEsercizio**.
- 3) Indicare il proprio nome e cognome, oltre che su questo foglio, anche come commento in testa alla definizione delle classi che si scrivono su file.
- 4) Il dischetto deve essere restituito ben incartato in questo foglio.