

Esame di Fondamenti di Informatica – Prova al calcolatore n. 1 (6-dicembre-2004)

Un oggetto della classe `StringSequence` consente di rappresentare una sequenza finita di stringhe. La classe `StringSequence` ha il seguente scheletro.

```
class StringSequence {
    /* memorizza la sequenza delle stringhe rappresentate dall'oggetto */
    private String[] sequence;

    /* costruttore: crea un oggetto che rappresenta la sequenza
       delle stringhe contenute nell'array seq */
    public StringSequence (String[] seq)

    /* visualizza tutte le stringhe che si trovano in posizione pari (la prima
       stringa della sequenza si trova in posizione 0) */
    public void stringhePari ()
}
```

Scrivere il corpo dei metodi della classe `StringSequence` e definire inoltre una classe di test, `TestStringSequence`, il cui metodo speciale `main` svolga le seguenti funzioni.

- Fa inserire all'utente una sequenza di stringhe a sua scelta.
- Visualizza all'utente tutte le stringhe della sequenza precedentemente inserita che si trovano in posizione pari (la prima stringa inserita ha posizione 0).

Note:

- 1) Sul dischetto trovi già il file `ReadStream.class`, necessario per la lettura dei dati da tastiera;
- 2) Sul dischetto devono essere scritte interamente le classi `StringSequence` e `TestStringSequence`.
- 3) Scrivere il proprio nome e cognome, oltre che su questo foglio, anche come commento in testa alla definizione delle classi che si devono implementare
- 4) Il dischetto deve essere restituito ben incartato in questo foglio.