

Cognome _____ Nome _____ Matricola _____

Fond. di Informatica I (N.O) / Fond. di Informatica (V.O. foglio 1); 06-04-2005

Regole del Gioco: 1. Scrivere le proprie risposte nei riquadri contenuti in questo foglio; solo le risposte scritte nei riquadri saranno valutate. 2. Prima di consegnare il foglio scrivere il proprio cognome, nome e matricola sul foglio stesso. 3. Non si può parlare, non si possono consultare appunti, non si può usare la calcolatrice.

Esercizio 1. Spiegare cosa è un array in Java e mostrare un esempio di istanziazione di un array di array di oggetti String.

Esercizio 2. Scrivere un frammento di codice Java che visualizza tutti i numeri interi compresi tra 1 e 100 e divisibili per 6.

Cognome _____ Nome _____

Matricola _____

Fond. di Informatica V.O. (foglio 2); 06-04-05

Regole del Gioco: 1. Scrivere le proprie risposte nei riquadri contenuti in questo foglio; solo le risposte scritte nei riquadri saranno valutate. 2. Prima di consegnare il foglio scrivere il proprio cognome, nome e matricola sul foglio stesso. 3. Non si può parlare, non si possono consultare appunti, non si può usare la calcolatrice.

Esercizio 3. Spiega brevemente come funziona il metodo di ordinamento Selection Sort (ordinamento per selezione) studiato a lezione. Inoltre, supponendo di applicare l'algoritmo di ordinamento ad un insieme di elementi di cardinalità N , e supponendo sia possibile effettuare l'estrazione del minimo elemento in tempo $O(\log N)$ ad ogni ciclo, quale sarebbe la complessità asintotica dell'intero algoritmo?

Esercizio 4. Scrivere un frammento di codice che crea una lista di oggetti ed inserisce nella lista tre oggetti di tipo Integer.