

Esame di Fondamenti di Informatica 1
Prova al calcolatore n. 1
(8 febbraio 2008)

Un oggetto della classe **MatriceDiDouble** rappresenta una matrice di dimensioni qualunque, contenente come elementi tutti numeri razionali (tipo double).

La classe deve avere:

- Un costruttore che consente di creare un oggetto **MatriceDiDouble**, prendendo come parametro un array di array di **double** che specifica come è fatta la matrice.
- Un metodo di istanza, di nome **minMaxSuRiga**, che prende come parametro formale un intero **k** e che visualizza il minimo e il massimo valore nella riga **k**.

Scrivere la classe **MatriceDiDouble**. Scrivere inoltre una classe di test, di nome **ProvaMatriceDiDouble**, che:

- Fa inserire all'utente una matrice di numeri razionali con dimensioni ed elementi scelti dall'utente;
- Crea un oggetto **MatriceDiDouble**, usando i dati inseriti dall'utente;
- Visualizza, per ogni riga della matrice, il valore minimo ed il valore massimo nella riga.

Note:

- 1) Sul dischetto ci sono già le classi `InputWindow` ed `OutputWindow` (ed anche la classe `ReadStream` per gli studenti degli scorsi anni che preferiscono usare questa classe)
- 2) Sul dischetto devono essere scritte le classi `MatriceDiDouble` e `ProvaMatriceDiDouble`.
- 3) Meglio indicare il proprio nome e cognome, oltre che su questo foglio, anche come commento in testa alla definizione delle classi che si scrivono su file.
- 4) Il dischetto deve essere restituito ben incartato in questo foglio.