

Esame di Fondamenti di Informatica 1 – Prova al calcolatore (7 settembre 2009)

Un oggetto della classe **Tabella** rappresenta una matrice di stringhe. La classe **Tabella** possiede i seguenti costruttori e metodi:

- /* costruttore che permette di creare un nuovo oggetto Tabella che rappresenta la matrice passata come parametro formale */
public Tabella (String[][] matrice)
- /* stampa a video gli indici delle righe che contengono meno di k vocali */
public void righeConPocheVocali (int k)

Svolgere i seguenti punti:

1. Scrivere la classe **Tabella**.
2. Scrivere la classe **TestTabella**, per il test della classe **Tabella**. Il metodo **main** della classe di test svolge i seguenti punti:
 - Fa inserire all'utente una matrice di stringhe (di dimensioni scelte dall'utente).
 - Fa inserire all'utente un numero intero positivo **k**.
 - Visualizza all'utente gli indici delle righe della matrice che contengono meno di **k** vocali.

Note:

- 1) Sul dischetto ci sono già le classi **InputWindow** ed **OutputWindow**
- 2) Sul dischetto devono essere scritte le classi **Tabella** e **TestTabella**.
- 3) Meglio indicare il proprio nome e cognome, oltre che su questo foglio, anche come commento in testa alla definizione delle classi che si scrivono su file.
- 4) Il dischetto deve essere restituito ben incartato in questo foglio.