

Esame di Fondamenti di Informatica 1 – Prova al calcolatore (29 settembre 2009)

Un oggetto della classe **Città** rappresenta in modo sintetico i dati di una città. Precisamente il suo nome e il suo numero di abitanti. La classe **Città** deve avere:

- Un costruttore che permette di istanziare un nuovo oggetto specificando il suo nome e il suo numero di abitanti;
- Un metodo statico di nome **confrontaCittà** che prende in ingresso due oggetti **Città** e che restituisce il nome di quello avente il maggior numero di abitanti.

Svolgere i seguenti punti:

1. Scrivere la classe **Città**.
2. Scrivere una classe di test per la classe **Città**, di nome **ProvaCittà**, il cui metodo main svolge i seguenti punti:
 - Fa inserire all'utente un array **a** di oggetti **Città**: l'utente specifica sia il numero delle città che vuole inserire nell'array sia i dati di ogni città (nome e numero di abitanti).
 - Fa inserire all'utente i dati di un ulteriore oggetto **Città**, che denotiamo con **c**.
 - Visualizza tutti i nomi delle città nell'array **a** che hanno più abitanti della città rappresentata dall'oggetto **c**.

Note:

- 1) Sul dischetto ci sono già le classi `InputWindow` ed `OutputWindow`
- 2) Sul dischetto devono essere scritte le classi `Città` e `ProvaCittà`.
- 3) Meglio indicare il proprio nome e cognome, oltre che su questo foglio, anche come commento in testa alla definizione delle classi che si scrivono su file.
- 4) Il dischetto deve essere restituito ben incartato in questo foglio.