

Esame di Fondamenti di Informatica Mod. A / Fond. Inf. 1

(4 febbraio 2013)

prova al calcolatore n.1

durata della prova: 60 minuti

Un oggetto della classe **MatriceTernaria** rappresenta una matrice rettangolare di soli numeri {0, 1, 2}. La classe ha il seguente costruttore e il seguente metodo.

```
/* Crea un oggetto MatriceTernaria che rappresenta una matrice i cui elementi  
sono quelli contenuti nell'array bidimensionale mat */  
public MatriceTernaria (int[][] mat)
```

```
/* Visualizza, nella finestra di output passata come parametro, il numero di 0,  
il numero di 1 e il numero di 2 contenuti nella matrice. Restituisce inoltre il  
massimo tra i tre numeri visualizzati */  
public int maxZeroUnoDue (OutputWindow out)
```

Si implementi la classe **MatriceTernaria**. Si scriva inoltre una classe **TestMatriceTernaria**, il cui metodo **main** svolge questi compiti:

- 1) Fa inserire all'utente una matrice di numeri 0, 1 e 2 a sua scelta;
- 2) Visualizza all'utente il numero di 0, di 1 e di 2 contenuti nella matrice, nonché il massimo tra questi tre numeri.

Note:

- 1) **Sul dischetto ci sono già le classi InputWindow ed OutputWindow**
- 2) **Sul dischetto devono essere scritte le classi MatriceTernaria e TestMatriceTernaria.**
- 3) **Meglio indicare il proprio nome e cognome, oltre che su questo foglio, anche come commento in testa alla definizione delle classi che si scrivono su file.**
- 4) **Il dischetto deve essere restituito ben incartato in questo foglio.**
- 5) **Una soluzione che presenta errori di sintassi (ossia che non compila) sarà fortemente penalizzata**