

Geometria e Informatica – Modulo di Fondamenti di Informatica

(08 giugno 2015)

prova al calcolatore n.1

durata della prova: 60 minuti

Un oggetto della classe **Film** rappresenta un film cinematografico con due attributi:

- titolo (stringa);
- durata in minuti (intero);

Un oggetto **Film** può essere creato con il seguente costruttore, che permette di specificare il titolo e la durata del film tramite due parametri formali:

```
public Film (String titolo, int durata)
```

Inoltre, la classe **Film** possiede i seguenti metodi:

```
/* metodo di istanza che restituisce una descrizione completa del film */  
public String toString()
```

```
/* metodo di classe che restituisce il film con durata minima tra quelli  
dell'array listaFilm */  
public static Film filmDurataMinima (Film[] listaFilm)
```

Si chiede di:

- 1) Implementare la classe **Film**;
- 2) Implementare una classe **TestFilm**, il cui metodo **main** svolge queste operazioni:
 - a. Fa inserire all'utente una sequenza di film, sotto forma di array di oggetti **Film**. L'utente sceglie sia il numero di film da inserire, sia i titoli e le durate di ogni film inserito.
 - b. Stampa all'utente la descrizione completa di ogni film inserito.
 - c. Stampa all'utente la descrizione completa del film di durata minima tra quelli inseriti.

Note:

- 1) Sul computer trovi già il package **fond.io**, contenente le classi **InputWindow** e **OutputWindow**
- 2) Sul dischetto devono essere scritte le classi **Film** e **TestFilm**.
- 3) Meglio indicare il proprio nome e cognome, oltre che su questo foglio, anche come commento in testa alla definizione delle classi che si scrivono su file.
- 4) Il dischetto deve essere restituito ben incartato in questo foglio.
- 5) Una soluzione che presenta errori di sintassi (ossia che non compila) potrebbe essere fortemente penalizzata