

Fond. di Informatica I (N.O) / Fond. di Informatica (V.O. foglio 1); 12-9-02

Nome:

Cognome:

Matricola:

Regole del Gioco: 1. Scrivere le proprie risposte nei riquadri contenuti in questo foglio; solo le risposte scritte nei riquadri saranno valutate. 2. Prima di consegnare il foglio scrivere il proprio nome, cognome e matricola sul foglio stesso. 3. Non si può parlare, non si possono consultare appunti, non si può usare la calcolatrice.

Domanda 1: Scrivere un metodo java che stampa tutti i numeri dispari da 19 a 1. Nota Bene: il codice deve contenere un ciclo for.

Domanda 2: Fare il disegno dell'architettura della macchina di Von Neumann. Nota Bene: una risposta che non contiene il disegno è considerata errata; una risposta che contiene solo il disegno è considerata corretta.

Questo compito è stato discusso e definito collegialmente dalla commissione di esame di Fondamenti di Informatica.

Fond. di Informatica II (N.O) / Fond. di Informatica (V.O. foglio 2); 12-9-02

Nome:

Cognome:

Matricola:

Regole del Gioco: 1. Scrivere le proprie risposte nei riquadri contenuti in questo foglio; solo le risposte scritte nei riquadri saranno valutate. 2. Prima di consegnare il foglio scrivere il proprio nome, cognome e matricola sul foglio stesso. 3. Non si può parlare, non si possono consultare appunti, non si può usare la calcolatrice.

Domanda 1: Il seguente metodo ricorsivo per il calcolo della somma dei primi n numeri interi è errato. Spiegare perché è errato e scriverne una versione corretta.

```
public int somma(int n) {  
    int x;  
    if (n==0)  
        return 0;  
    else x=n+somma(n-1);  
}
```

Domanda 2: Fare un esempio di copia superficiale ed uno di copia profonda di una lista collegata. N.B. la soluzione deve essere di tipo grafico, cioè una figura.

Questo compito è stato discusso e definito collegialmente dalla commissione di esame di Fondamenti di Informatica.