

**Esame di Fondamenti di Informatica I – Prova al calcolatore n. 1  
(9-gennaio-2003)**

- La classe `RicercaParole` ha il solo metodo di classe seguente

```
public static String ricerca (String[] str, String[][] mat)
```

il quale prende in ingresso un array `str` di oggetti `String` ed un array di array `mat` di oggetti `String`, e restituisce la stringa dell'array `str` che compare più volte nella matrice `mat`. Se nessuna stringa di `str` compare in `mat`, il metodo restituisce `null`.

- Si chiede di:
  - Scrivere la classe `RicercaParole`
  - Scrivere il metodo `main` della classe `TestRicercaParole`. Tale metodo, utilizzando la classe `RicercaParole`, svolge le seguenti azioni:
    - fa inserire all'utente un array di array `mat` di oggetti `String`. La dimensione di `mat` ed i suoi elementi sono scelti dall'utente.
    - fa inserire all'utente un array `str` di oggetti `String`. La dimensione e gli elementi di `str` sono scelti dall'utente.
    - visualizza all'utente la stringa di `str` che compare più volte in `mat`.

**Suggerimento:** per l'implementazione del metodo `ricerca` si può utilizzare il metodo `equals` della classe `String`

**Note Importanti:**

- 1) Sul dischetto trovi già il file `ReadStream.class`, necessario per la lettura dei dati da tastiera (il file non deve essere aperto !!);
- 2) Sul dischetto devono essere scritte interamente le classi `RicercaParole` e `TestRicercaParole` in due file distinti !!
- 3) Nei file che devi scrivere, prima della definizione delle classi `RicercaParole` e `TestRicercaParole`, scrivi il tuo nome e cognome sotto forma di commento Java.  
esempio:

```
....  
/* Rossi Giovanni */  
public class RicercaParole .....
```
- 4) Il dischetto deve essere restituito ben incartato in questo foglio, dopo che sul foglio stesso sono stati indicati il proprio nome e cognome negli appositi spazi in alto.