

Cognome _____ Nome _____ Matricola _____

Fondamenti di Informatica I (N.O.) 9-gennaio-2003

Regole del Gioco: 1. Scrivere le proprie risposte nei riquadri contenuti in questo foglio; solo le risposte scritte nei riquadri saranno valutate. 2. Prima di consegnare il foglio scrivere il proprio nome, cognome e matricola sul foglio stesso. 3. Non si può parlare, non si possono consultare appunti, non si può usare la calcolatrice.

Domanda 1: Si consideri la seguente classe.

```
import java.io.*;
class Esercizio{
    public static void main (String[] args){
        int n;
        n=6;
        do{
            System.out.println(n);
            n++;
        }
        while (n<8);
    }
}
```

Riscrivere la classe utilizzando nel metodo main l'istruzione **for** invece dell'istruzione **do-while**.

Nota Bene: il metodo main che utilizza **for** deve visualizzare gli stessi valori del main che utilizza **do-while**.

Domanda 2: Utilizzando il formalismo per la descrizione della sintassi Java introdotto a lezione, completare la seguente produzione Java che descrive l'invocazione di un metodo. Si distinguano gli elementi terminali sottolineandoli.

Invocazione-di-metodo:
riferimento-oggetto.identificatore-metodo(lista-argomenti_{opt})