

Cognome \_\_\_\_\_ Nome \_\_\_\_\_ Matricola \_\_\_\_\_

## Fond. di Informatica I / Fond. di Informatica (V.O. foglio 1); 09-09-03

**Regole del Gioco:** 1. Scrivere le proprie risposte nei riquadri contenuti in questo foglio; solo le risposte scritte nei riquadri saranno valutate. 2. Prima di consegnare il foglio scrivere il proprio nome, cognome e matricola sul foglio stesso. 3. Non si può parlare, non si possono consultare appunti, non si può usare la calcolatrice.

**Esercizio 1.** Spiegare la differenza tra un oggetto ed un riferimento ad un oggetto. Dire inoltre, con esattezza, cosa può memorizzare una variabile `a` definita come `String a`?

**Esercizio 2.** Indicare in fondo a questo foglio che cosa viene visualizzato sullo schermo dall'esecuzione della seguente applicazione Java.

```
class LegameParametri {
    public static void alfa(int a, int b) {
        System.out.println("2: a vale " + a + ", b vale " + b);
        a = a + 3;
        b = b - 3;
        System.out.println("3: a vale " + a + ", b vale " + b);
    }
    public static void main(String[] args) {
        int a, b;
        a = 4;
        b = 7;
        System.out.println("1: a vale " + a + ", b vale " + b);
        alfa(b, a);
        System.out.println("4: a vale " + a + ", b vale " + b);
    }
}
```