

**Esame di Fondamenti di Informatica I – Prova al calcolatore n. 1
(10-gennaio-2003)**

- Un oggetto della classe `Triangolo Rettangolo` permette di rappresentare un triangolo rettangolo di cui sono note le lunghezze dei suoi cateti. La classe è definita come segue:

```
public class TriangoloRettangolo {  
  
    /* variabili di istanza che rappresentano i cateti */  
    private double primoCateto, secondoCateto;  
  
    /* costruttore: crea un triangolo rettangolo avente i cateti specificati */  
    public TriangoloRettangolo (double cateto1, double cateto2){  
        da completare....  
    }  
  
    /* restituisce l'area del triangolo */  
    public double area (){  
        da completare....  
    }  
  
    /* restituisce l'ipotenusa del triangolo */  
    public double ipotenusa (){  
        da completare....  
    }  
}
```

- Si chiede di:
 - Scrivere la classe `TriangoloRettangolo` completando i suoi metodi.
 - Scrivere il metodo `main` della classe `TestTriangoloRettangolo`. Tale metodo, utilizzando la classe `TriangoloRettangolo`, svolge le seguenti azioni:
 - fa inserire all'utente le lunghezze dei cateti di un triangolo rettangolo T;
 - visualizza l'area e l'ipotenusa di T;

Note Importanti:

- 1) Sul dischetto trovi già il file `ReadStream.class`, necessario per la lettura dei dati da tastiera (il file non deve essere aperto !!);
- 2) Sul dischetto devono essere scritte interamente le classi `TriangoloRettangolo` e `TestTriangoloRettangolo` in due file distinti !!
- 3) Nei file che devi scrivere, prima della definizione delle classi `TriangoloRettangolo` e `TestTriangoloRettangolo`, scrivi il tuo nome e cognome sotto forma di commento Java.
esempio:
....
/* Rossi Giovanni */
public class TriangoloRettangolo
- 4) Il dischetto deve essere restituito ben incartato in questo foglio, dopo che sul foglio stesso sono stati indicati il proprio nome e cognome negli appositi spazi in alto.