Cognome	Nome	Matricola	_
Fond. di Informatio	ca I/Fond. di Info	ormatica (V.O. foglio 1); 24-6-	-03
	consegnare il foglio scrivere	lri contenuti in questo foglio; solo le risposte e il proprio nome, cognome e matricola sul fo usare la calcolatrice.	
Domanda 1 : Dire cosa vi	isualizza sullo schermo il s	seguente metodo:	
<pre>import java.io.*; class Esercizio{ public static void ma System.out.println System.out.println(System.out.println() }</pre>	(11 % 5); (-11 % 5);		
}			
Domanda 2: Completare Scrivere SOLO le istruzio	_	rea una matrice quadrata con tutti gli elem	enti a 0.
<pre>int[][] m; int i, j;</pre>	reaMatriceNulla(int n)	{	
<pre>m = new int[n][n] return m; }</pre>	;		

Cognome	Nome	Matricola

Fond. di Informatica II / Fond. di Informatica (V.O. foglio 2); 24-6-03

Regole del Gioco: 1.Scrivere le proprie risposte nei riquadri contenuti in questo foglio; solo le risposte scritte nei riquadri saranno valutate. 2. Prima di consegnare il foglio scrivere il proprio nome, cognome e matricola sul foglio stesso.3.Non si può parlare, non si possono consultare appunti, non si può usare la calcolatrice.

<u>Domanda 1</u>: Si consideri il seguente metodo:

```
public static int somma(int[] dati) {
    int i;
    int s;
    s = 0;
    for (i=0; i<N; i++)
        s += dati[i];
    return s;
}</pre>
```

```
quante volte è eseguita l'operazione i < n ?

quante volte è eseguita l'operazione i ++?

quante volte è eseguita l'operazione s += dati[i] ?
```

Domanda 2: Completare le affermazioni nel riquadro con riferimento alla classe Vector.

Le operazioni di accesso e modifica posizionale hanno costo
L'inserimento in coda ha costocon analisi del caso peggiore e costo con analisi ammortizzata
L'inserimento in posizione qualunque ha costo
La cancellazione in posizione qualunque ha costo