

Esame di Fondamenti di Informatica I (N.O.)
(prova pratica di programmazione)
27-giugno-2003

Testo dell'esercizio

1) Definire una classe `Esercizio` che contiene i seguenti metodi di classe:

```
/* Prende in ingresso una matrice mat di stringhe ed una stringa s; restituisce
l'indice della riga di mat che contiene il maggior numero di stringhe aventi s
come sottostringa; in caso ci siano più righe che contengono tale numero massimo
di stringhe, restituisce quella con l'indice più piccolo */
public static int maxSuperStringhe (String[] [] mat, String s);
```

```
/* Visualizza la riga i-esima della matrice mat */
public static void stampaRiga (String[] [] mat, int i);
```

2) Definire una classe di test, `TestEsercizio`, la quale contiene il solo metodo `main`. Tale metodo effettua nell'ordine le seguenti operazioni: (a) chiede all'utente di inserire una matrice `mat` di stringhe (non necessariamente quadrata), ed una stringa `s`; le dimensioni di `mat` e le stringhe da inserire in `mat` sono scelte dall'utente. (b) Utilizzando la classe `Esercizio`, visualizza all'utente l'indice della riga di `mat` che contiene il maggior numero di stringhe aventi `s` come sottostringa, e visualizza anche tutte le stringhe di tale riga.

Note importanti:

- Sul dischetto che ti è stato dato trovi la classe `ReadStream` già compilata.
- Salva le classi che devi definire sul dischetto.
- Scrivi Cognome, Nome e Matricola sia su questo foglio sia in un commento in testa alle classi che devi definire.
- Il dischetto va riconsegnato ben incartato in questo foglio