

Geometria e Informatica – Modulo di Fondamenti di Informatica

(11 febbraio 2015)

prova al calcolatore n.1

durata della prova: 60 minuti

Un oggetto della classe **MatriceInteri** rappresenta una matrice di numeri interi.

```
public class MatriceInteri{
    private int[][] mat; //memorizza i numeri della matrice

    /* costruttore: crea un oggetto che rappresenta la matrice di numeri passati
    come parametro sotto forma di array bidimensionale */
    public MatriceInteri(int[][] numeri){...}

    /* restituisce un array la cui dimensione è pari al numero di righe della
    matrice rappresentata dall'oggetto, e tale che in posizione i è memorizzato il
    massimo elemento della riga i-esima della matrice */
    public int[] massimo(){...}
}
```

Si chiede di:

- 1) Implementare la classe **MatriceInteri**;
- 2) Implementare una classe **TestMatriceInteri**, il cui metodo **main** svolge queste operazioni:
 - a. Fa inserire all'utente una matrice di numeri interi a suo piacimento; anche le dimensioni della matrice sono decise dall'utente.
 - b. Per ogni riga della matrice inserita, visualizza all'utente il massimo elemento della riga.

Note:

- 1) Sul computer trovi già il package **fond.io**, contenente le classi **InputWindow** e **OutputWindow**
- 2) Sul dischetto devono essere scritte le classi **MatriceInteri** e **TestMatriceInteri**.
- 3) Meglio indicare il proprio nome e cognome, oltre che su questo foglio, anche come commento in testa alla definizione delle classi che si scrivono su file.
- 4) Il dischetto deve essere restituito ben incartato in questo foglio.
- 5) Una soluzione che presenta errori di sintassi (ossia che non compila) potrebbe essere fortemente penalizzata