

Cognome \_\_\_\_\_ Nome \_\_\_\_\_ Matricola \_\_\_\_\_

## Geometria e Informatica - Modulo di Fondamenti di Informatica (8 febbraio 2017)

*Prova scritta*

*durata della prova: 30 minuti*

**Esercizio 1 (6 punti).** Scrivi un metodo statico che prende come parametro una matrice di stringhe e un intero positivo  $k$ , e che stampa le stringhe della matrice che hanno almeno  $k$  caratteri.

**Esercizio 2 (4 punti)** Svolgi sinteticamente i seguenti punti.

- Indica quali tipi primitivi di dati utilizza Java per la rappresentazione di numeri e quanti bit sono riservati a ciascuno di questi tipi.

- Per ciascuna delle seguenti affermazioni, indica se è vera (V) o falsa (F).

- |   |     |     |
|---|-----|-----|
| ○ E' obbligatorio definire <code>private</code> una variabile di istanza          | O V | O F |
| ○ E' possibile utilizzare la parola chiave <code>this</code> in un metodo statico | O V | O F |
| ○ Le variabili locali sono quelle definite fuori dai metodi                       | O V | O F |
| ○ Due metodi di una classe possono avere lo stesso nome                           | O V | O F |
| ○ Una classe può avere più costruttori  | O V | O F |
| ○ Gli oggetti String non sono immutabili  | O V | O F |