

## Geometria e Informatica – Modulo di Fondamenti di Informatica

(19 dicembre 2022)

*prova al calcolatore n.1*

*durata della prova: 60 minuti*

Un oggetto della classe **SequenzaParole** rappresenta una sequenza di parole, memorizzata internamente all'oggetto tramite un array di elementi di tipo **String**. La classe ha il seguente scheletro.

```
public class SequenzaParole{
    private String[] parole; // memorizza la sequenza delle parole

    /* Costruttore: permette di creare un oggetto SequenzaParole la cui
       sequenza di parole è quella contenuta nell'array seq passato come
       parametro */
    public SequenzaParole (String[] seq){ ... }

    /* Restituisce la parola più corta tra quelle comprese tra le
       posizioni h e k incluse (il metodo assume che  $h \leq k$ ; la prima
       parola della sequenza ha posizione 0 */
    public String parolaCorta (int h, int k){ ... }
}
```

Svolgere i seguenti punti:

1. Scrivere la classe **SequenzaParole**.
2. Scrivere una classe di test di nome **TestSequenzaParole**, il cui metodo main svolge i seguenti punti:
  - Fa inserire all'utente un array **seq** di oggetti **String**: l'utente specifica sia il numero delle stringhe che vuole inserire nell'array sia le stringhe stesse.
  - Fa inserire all'utente due posizioni intere h e k all'interno della lista, e stampa all'utente la stringa più lunga compresa tra tali posizioni. Per fare ciò, il main deve creare e utilizzare un oggetto della classe **SequenzaParole**,

### Note Importanti sulla consegna:

- 1) Sul computer trovi già il package **fond.io**, contenente le classi **InputWindow** e **OutputWindow**
- 2) Salvare i codici sorgenti di entrambe le classi implementate (cioè i file **SequenzaParole.java** e **TestSequenzaParole.java**) in una cartella del desktop, così denominata:  
**CognomeNome-matricola**, dove **Cognome**, **Nome** e **matricola** rappresentano rispettivamente il proprio cognome, nome e numero di matricola.
- 3) Meglio indicare il proprio nome e cognome anche come commento in testa alla definizione delle classi che si scrivono su file.