

Geometria e Informatica – Modulo di Fondamenti di Informatica
(13 aprile 2023)
prova al calcolatore
durata della prova: 60 minuti

Un oggetto della classe **Elenco** rappresenta un elenco di stringhe, memorizzato internamente all'oggetto tramite un array di elementi di tipo **String**. La classe ha il seguente scheletro.

```
public class Elenco{
    private String[] elenco; // memorizza l'elenco delle stringhe

    /* Costruttore: permette di creare un oggetto Elenco che
       rappresenta l'elenco delle stringhe contenute nell'array seq
       passato come parametro */
    public Elenco (String[] elenco){ ... }

    /* Stampa le sole stringhe dell'elenco che iniziano con il
       carattere c1 oppure con il carattere c2 */
    public void stampaStringheConIniziale (char c1, char c2){ ... }
}
```

Svolgere i seguenti punti:

1. Scrivere la classe **Elenco**.
2. Scrivere una classe di test di nome **TestElenco**, il cui metodo main svolge i seguenti punti:
 - fa inserire all'utente un array **elenco** di stringhe a sua scelta;
 - fa inserire all'utente due caratteri, **ch1** e **ch2**;
 - utilizzando la classe **Elenco**, stampa all'utente le sole stringhe inserite che iniziano o per il carattere **ch1** o per il carattere **ch2**.

Note Importanti sulla consegna:

- 1) Sul computer trovi già il package `fond.io`, contenente le classi `InputWindow` e `OutputWindow`
- 2) Salvare i codici sorgenti di entrambe le classi implementate (cioè i file `Elenco.java` e `TestElenco.java`) in una cartella del desktop, così denominata:
`CognomeNome-matricola`, dove `Cognome`, `Nome` e `matricola` rappresentano rispettivamente il proprio cognome, nome e numero di matricola.
- 3) Meglio indicare il proprio nome e cognome anche come commento in testa alla definizione delle classi che si scrivono su file.