

Geometria e Informatica – Modulo di Fondamenti di Informatica
(16 giugno 2023)
prova al calcolatore
durata della prova: 60 minuti

Un oggetto della classe **AutoDaNoleggio** rappresenta un'automobile di un parco veicoli a noleggio. La classe ha il seguente scheletro.

```
public class AutoDaNoleggio{
    private String modello; //memorizza il modello di auto
    private int cilindrata; //memorizza la cilindrata
    private double costoOrario; //memorizza il costo orario di noleggio

    /*Costruttore: permette di creare un oggetto AutoDaNoleggio,
       specificando le sue varie caratteristiche*/
    public AutoDaNoleggio (String mod, int cilind, double costo){ ... }

    /*Restituisce il costo di noleggio per il numero di giorni
       specificato*/
    public double costoNoleggio (int giorni){ ... }

    /*Stampa una descrizione dell'oggetto, completa delle sue
       caratteristiche di base e del costo di noleggio settimanale (cioè
       per 7 giorni).
    public String toString ( ){ ... }

}
```

Svolgere i seguenti punti:

1. Scrivere la classe **AutoDaNoleggio**.
2. Scrivere una classe di test di nome **TestAutoDaNoleggio**, il cui metodo main svolge i seguenti punti:
 - fa inserire all'utente un array di **AutoDaNoleggio**, dove per ogni auto viene chiesto il modello, la cilindrata e il costo di noleggio giornaliero;
 - stampa all'utente una descrizione completa di tutte le auto inserite nell'array.

Note Importanti sulla consegna:

- 1) Sul computer trovi già il package **fond.io**, contenente le classi **InputWindow** e **OutputWindow**
- 2) Copia i codici sorgenti di entrambe le classi implementate (cioè i file **AutoDaNoleggio.java** e **TestAutoDaNoleggio.java**) in una cartella del desktop, così denominata:
CognomeNome, dove **Cognome** e **Nome** sono rispettivamente il proprio cognome e nome.
- 3) Crea un file **.zip** della cartella e invia tale file usando il form all'indirizzo:
<https://mozart.diei.unipg.it/esami/form.php>