

Geometria e Informatica – Modulo di Fondamenti di Informatica
(29 maggio 2023)
prova al calcolatore
durata della prova: 60 minuti

Un oggetto della classe **Coppia** rappresenta una coppia di stringhe. La classe ha il seguente scheletro.

```
public class Coppia{
    private String s1; // memorizza la prima stringa della coppia
    private String s2; // memorizza la seconda stringa della coppia

    /*Costruttore: permette di creare un oggetto Coppia,
       prendendo come parametri le due stringhe della coppia
       rappresentata dall'oggetto*/
    public Coppia (String prima, String seconda){ ... }

    /*Stampa le due stringhe della coppia in ordinate lessicografico*/
    public void stampaStringheOrdinate ( ){ ... }

    /*Stampa una descrizione della coppia di stringhe sotto forma di
       un'unica stringa della forma "(s1,s2)"/
    public String toString ( ){ ... }

}
```

Svolgere i seguenti punti:

1. Scrivere la classe **Coppia**.
2. Scrivere una classe di test di nome **TestCoppia**, il cui metodo main svolge i seguenti punti:
 - fa inserire all'utente due stringhe a sua scelta e crea un oggetto di tipo **Coppia** che rappresenta queste stringhe;
 - stampa una descrizione dell'oggetto **Coppia** creato;
 - stampa le due stringhe dell'oggetto **Coppia** creato, in ordine lessicografico.

Note Importanti sulla consegna:

- 1) Sul computer trovi già il package `fond.io`, contenente le classi `InputWindow` e `OutputWindow`
- 2) Copia i codici sorgenti di entrambe le classi implementate (cioè i file `Coppia.java` e `TestCoppia.java`) in una cartella del desktop, così denominata:
`CognomeNome-matricola`, dove `Cognome`, `Nome` e `matricola` rappresentano rispettivamente il proprio cognome, nome e numero di matricola.
- 3) Meglio indicare il proprio nome e cognome anche come commento in testa alla definizione delle classi che si scrivono su file.