

Cognome \_\_\_\_\_ Nome \_\_\_\_\_ Matricola \_\_\_\_\_

## Geometria e Informatica - Modulo di Fondamenti di Informatica (11 settembre 2015)

*Prova scritta*

*durata della prova: 30 minuti*

**Esercizio 1 (6 punti).** Scrivere un metodo statico di nome `sommaRiga` che prende come parametri una matrice `mat` di numeri reali ed un numero intero positivo `k`. Il metodo restituisce la somma di tutti gli elementi di `mat` che si trovano sulla riga `k`.

**Esercizio 2 (4 punti)** Con riferimento alla programmazione in Java, rispondere alle seguenti domande:

1. Indicare a fianco di ciascuna delle seguenti espressioni il suo valore:

Espressione	Valore
<code>102 % -2</code>	_____
<code>-447 % 2</code>	_____
<code>-447 % -2</code>	_____
<code>441 % -2</code>	=====

2. A cosa servono i costruttori di una classe? Quali sono le principali differenze tra un costruttore e un qualunque altro metodo?