

Geometria e Informatica – Modulo di Fondamenti di Informatica

(18 luglio 2018)

prova al calcolatore n.1

durata della prova: 60 minuti

Un oggetto della classe **Tabella** rappresenta una tabella di numeri interi, espressa internamente come matrice (array di array) di int. La classe ha il seguente scheletro.

```
public class Tabella{
    private int[][] mat; // memorizza i numeri della tabella

    /* Costruttore: permette di creare un oggetto Tabella, le cui
       dimensioni ed elementi sono espressi dal parametro matrice */
    public Tabella (int[][] matrice)

    /* Restituisce la somma dei numeri della tabella che sono
       divisibili per k */
    public int sommaDivisibiliPer (int k)

    /* Restituisce il numero più grande della riga h */
    public int maxRiga (int h)

}
```

Si chiede di:

- 1) Implementare la classe **Tabella**;
- 2) Implementare una opportuna classe di test, di nome **TestTabella**, che permetta di verificare il corretto funzionamento della classe **Tabella**. Precisamente, la classe **TestTabella** contiene il solo metodo speciale **main**, che:
 - Fa inserire all'utente una tabella di numeri interi (l'utente sceglie sia le dimensioni della matrice che i suoi elementi).
 - Stampa all'utente la somma dei numeri della tabella che sono divisibili per 3.
 - Stampa all'utente il numero più grande della prima riga della matrice e il numero più grande dell'ultima riga della matrice

Note Importanti sulla consegna:

- 1) Sul computer trovi già il package **fond.io**, contenente le classi **InputWindow** e **OutputWindow**
- 2) Salvare entrambe le classi da implementare in una cartella del desktop, così denominata: **CognomeNome-matricola**, dove **Cognome**, **Nome** e **matricola** rappresentano rispettivamente il proprio cognome, nome e numero di matricola.
- 3) Meglio indicare il proprio nome e cognome anche come commento in testa alla definizione delle classi che si scrivono su file.